

## ZASADY GRY MATEMATYCZNEJ

1. Zaczyna gracz, który wyrzuci liczbę oczek na kostce równą  $2^2$ !
2. Na każdą odpowiedź masz 10 sekund.
3. Jeśli staniesz na niebieskim polu, idziesz 6 pól do przodu.
4. Jeżeli staniesz na „?” lub „N”, odpowiadasz na pytanie i przesuwasz się w przód lub tył. Nie losujesz kolejnej karty, jeśli w tym przesunięciu staniesz znowu na „?” lub „N”
5. Gracz, który oszukuje, traci jedno okrążenie! Można mieć okrążenia na minusie!
6. Jeżeli staniesz na kolorowym polu, przesuwasz się na pole z niespodzianką (nr 17) i losujesz ją.
7. Gdy staniesz na „B” (bonus, pole pomarańczowe), idziesz na kolorowe pole przechodząc przez START (nie wykorzystując już zasady nr 6).
8. Jeśli staniesz na czarnym polu, wracasz się na START nie zyskując okrążenia.
9. Jeśli staniesz na polu 36, idziesz na skróty na pole 2, omijając czarne pole 😊
10. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 3 okrążenia!

**Dobrej i wesołej zabawy życzy Karol Migąła 😊**